

Obec Hladovka
Hladovka 45
027 13 Hladovka

V Hladovke dňa.....

Vec: Návrh na povolenie zmeny v užívaní stavby, ktorá nie je spojená so zmenou stavby

Žiadam o povolenie zmeny v užívaní stavby, ktorá nie je spojená so zmenou stavby, podľa § 85 stavebného zákona a podľa § 21 vyhlášky MŽP SR č. 453/2000 Z.z., ktorou sa vykonávajú niektoré ustanovenia stavebného zákona.

.....
/meno, priezvisko/názov/ a adresa /sídlo/ navrhovateľa/
označenie stavby podľa údajov katastra nehnuteľnosti, s uvedením vlastníckych alebo iných práv,

.....
.....
údaje o novom spôsobe užívania stavby

.....
.....
zoznam účastníkov konania, ktorí sú navrhovateľovi známi

.....
.....
Svojim podpisom dávam súhlas na spracovanie mojich osobných údajov v tejto žiadosti, ktorý je podkladom pre ďalšie konanie a vydanie rozhodnutia. Tento súhlas dávam na dobu neurčitú, pričom jeho odvolanie nie je možné vykonať formou písomnej žiadosti z dôvodu ďalšieho spracovania príslušným katastrálnym úradom.

.....
Podpis stavebníka, pri právnických osobách
pečiatka, meno a podpis oprávnenej osoby

Správny poplatok bol zaplatený vo výške
/potvrdenie obce o zaplatení/

Prílohy:

a/ dokumentácia s vyznačením pôvodného a navrhovaného spôsobu užívania priestorov stavby b/ doklad preukazujúci vlastnícke alebo iné právo k stavbe, súhlas vlastníka stavby s navrhovanou zmenou v spôsobe jej užívania, ak navrhovateľ nie je vlastníkom stavby, c/ podľa § 140b ods. 1 stavebného zákona záväzné stanoviská dotknutých orgánov podľa § 140a ods.1 stavebného zákona v znení neskorších predpisov : - záväzný posudok k prevádzke od Regionálneho úradu verejného zdravotníctva, - stanoviská, vyjadrenia a súhlasy formou záväzného stanoviska od Obvodného úradu ŽP odbory ŠVS, ŠSOV, ŠSOH, ŠSOPaK, - stanovisko pracovníka požiarnej ochrany, - záväzné stanovisko Inšpektorátu práce. d/ kolaudačné rozhodnutie alebo stavebné povolenie, z ktorého je zrejmé, na aký účel bola stavba povolená, alebo dokumentácia skutočného realizovania stavby /pasport stavby/, ak sa iné doklady nezachovali.